**Alumno**: Ignacio Ariel Alcaíno Villagra.

**Curso**: Capstone.

**Sección**: 008V.

**Profesor**: Jorge Guzmán.

**Fecha**: 06-09-2024.

Autoevaluación Proyecto APT

Denkifit – sistema de gestión para gimnasio

**Contenido**

[Descripción de proyecto APT 2](#_Toc176530206)

[Relación del proyecto APT con las competencias del perfil de egreso. 2](#_Toc176530207)

[Relación del proyecto con tus intereses profesionales. 2](#_Toc176530208)

[Argumento del por qué el proyecto es factible a realizarse dentro de la asignatura. 2](#_Toc176530209)

[Objetivos claros y coherentes. 2](#_Toc176530210)

[Propuesta metodológica de trabajo que permita alcanzar los objetivos. 2](#_Toc176530211)

[Plan de trabajo para el proyecto APT. 2](#_Toc176530212)

[Propuesta de evidencias que darán cuenta del logro de las actividades. 2](#_Toc176530213)

# Descripción de proyecto APT

El proyecto DenkiFit consiste en un sistema de gestión de alumnos y control de acceso para el gimnasio ApoloSport. Este sistema permitirá registrar y gestionar datos relacionados con los alumnos, como sus pagos, mediciones, historial y accesos al gimnasio. Además, desde el lado del usuario, los alumnos podrán consultar su información a través de una aplicación móvil (APP).

# Relación del proyecto APT con las competencias del perfil de egreso

El proyecto tiene relación con prácticamente todas las competencias de la carrera ya que para completar la solución hay que hacer gestión, trabajo técnico de programación, modelamiento, arquitectura, etc. Además, gestión de calidad.

# Relación del proyecto con tus intereses profesionales

El proyecto se relaciona a mis intereses desde el punto técnico y gestión. En el técnico porque permite desarrollar una solución que se aplicara en la vida real y de gestión porque para llevar a cabo el proyecto hay que aplicar técnicas de recolección de requisitos, SCRUM, etc.

# Argumento del por qué el proyecto es factible a realizarse dentro de la asignatura

El proyecto es factible ya que su concepto es modular, lo que permite entregarle valor al negocio aunque no se alcance a completar todo lo del backlog en el transcurso del capstone, ya que estas tareas están bien priorizadas y conversadas con el cliente.

# Objetivos claros y coherentes

El proyecto DenkiFit tiene como objetivos claros. Desarrollar un sistema de gestión de alumnos y control de acceso para el gimnasio ApoloSport, permitiendo registrar y gestionar pagos, mediciones y accesos. Además, se busca crear una aplicación móvil para que los usuarios consulten su información. Se aplicarán metodologías ágiles como SCRUM para gestionar el proyecto y asegurar entregas incrementales, garantizando calidad y valor al negocio incluso si no se completa todo el backlog en el tiempo disponible.

# Propuesta metodológica de trabajo que permita alcanzar los objetivos

Para alcanzar los objetivos del proyecto DenkiFit, se propone utilizar la metodología ágil **SCRUM**, que permite gestionar el proyecto de manera eficiente a través de iteraciones cortas y entregables incrementales. La propuesta metodológica incluye los siguientes pasos.

Levantamiento de requisitos, planificación de sprints, desarrollo iterativo, revisión y retroalimentación, aseguramiento de la calidad, despliegue e integración modular.

# Plan de trabajo para el proyecto APT

El plan de trabajo para el proyecto DenkiFit se estructura de la siguiente manera:

1. **Sprint 0: Ajustes Iniciales del Proyecto (4 días)**
   * Definición del alcance general del proyecto.
   * Configuración del entorno de desarrollo, herramientas y repositorios.
   * Primer levantamiento de requerimientos y backlog inicial.
   * Identificación de las funcionalidades prioritarias, como autenticación y gestión de alumnos.
2. **Sprint 1: Funcionalidades de Autenticación y Alumnos (2 semanas)**
   * **Desarrollo de autenticación**: Implementación del sistema de login y gestión de usuarios.
   * **Módulo de alumnos**: Creación de la funcionalidad para registrar y gestionar la información de los alumnos (datos personales, historial, pagos, etc.).
   * Pruebas unitarias y funcionales para asegurar el correcto funcionamiento de estas características.
   * Revisión y retroalimentación al finalizar el sprint.
3. **Sprints siguientes (dependiendo de la priorización)**:

Cada sprint tendrá una duración de 2 semanas, con la implementación de módulos o funcionalidades que sean priorizadas por el cliente, tales como:

* + **Control de acceso al gimnasio**.
  + **Historial de mediciones y pagos**.
  + **Módulo de reportes y estadísticas**.
  + **Integración de seguridad y mejoras en la calidad del software**.

1. **Fase final: Pruebas y Despliegue (último sprint)**

* Pruebas finales de calidad, seguridad y funcionalidad.
* Despliegue del sistema en el entorno de producción.
* Capacitación del personal del gimnasio en el uso del sistema.
* Entrega final y revisión del cliente.

# Propuesta de evidencias que darán cuenta del logro de las actividades

Para asegurar el cumplimiento de las actividades y objetivos del proyecto, se presentarán las siguientes evidencias:

1. **Documentación del levantamiento de requisitos**: Actas de reuniones y backlog inicial con funcionalidades priorizadas.
2. **Planificación de Sprints**: Calendario de los sprints con tareas e historias de usuario estimadas, junto con los entregables definidos para cada iteración.
3. **Desarrollo de funcionalidades**: Código fuente del sistema, con un repositorio que documente los avances en cada sprint y pruebas unitarias que garanticen su funcionalidad.
4. **Revisión y retroalimentación**: Informes de revisión de cada sprint con la retroalimentación recibida del cliente, detallando ajustes y mejoras implementadas.
5. **Pruebas de calidad**: Reportes de pruebas funcionales, de seguridad y de integración, que demuestren el correcto funcionamiento del sistema.
6. **Entrega final e integración**: Registro del despliegue del sistema, comprobantes de las pruebas de usuario y aceptación por parte del cliente.